

Finsterland

ERRATA 3

2. Jänner 2012

Wie das Leben so spielt, ist der letzte Zauber der Wahrnehmungsmagie, Unsichtbarkeit, im Magiebuch unsichtbar. Der Zauber ist zunächst nicht verfügbar, wenn das Spezialmanöver gewählt wird. Er kostet drei Erfahrungspunkte.

UNSICHTBARKEIT: MP: 5 **REICHWEITE:** - **WIRKUNG:** Eine Szene je Erfolg

Der Magier verwirrt die Wahrnehmung anderer Personen dermaßen, dass sie ihn nicht mehr bemerken. Er wird in den meisten Fällen einfach übersehen.

Bei Erfolg ist der Zauberer solange unsichtbar, bis er eine aggressive Handlung setzt. Der Zauber hält pro Erfolg eine Szene lang. Der Zauberer hinterlässt trotzdem Spuren und ist mit anderen Sinnen wahrnehmbar. Versuche, den Zauberer zu bemerken, werden mit vier Würfeln weniger durchgeführt. Dieser Effekt wird durch schlechte Sichtverhältnisse nicht beeinflusst.

Zusätzlich ist uns noch was beim Druidenzirkel aufgefallen. Bitte den dortigen Text durch diesen ersetzen:

Seite 79, Druidenzirkel, Einschränkung "Magische Parasiten":

Der Druiden wird von minderen Geistern geplagt, die ihn stören, wann immer er seine Konzentration plötzlich verliert. Gelingt dem Druiden beim Sprechen eines Zaubers kein Erfolg, muss er trotzdem die vollen Magiepunkte bezahlen.