

Finsterland

DER KURIERFLUG

Ein Abenteuer für Finsterland
von Georg Pils

KURZINHALT

Die Charaktere sind gerade auf einer entspannten Landpartie unterwegs, zum Beispiel auf Sommerfrische, als plötzlich in der Nähe ein Flugzeug landet. Die Landung scheint ziemlich holprig zu sein und es gibt offenbar Probleme. Der Pilot ist schwer verletzt und konnte die Maschine mit letzter Kraft landen. Offenbar wurde das Flugzeug angegriffen. Er bittet die Charaktere, für ihn einzuspringen, da er ein geheimes Dokument bis zum nächsten Mittag nach Manturo bringen muss. Das Schicksal des Finsterlandes hängt von dieser Depesche ab. Bevor er das Bewusstsein verliert, warnt er sie noch vor dem Schwarzen Drachen. Das Flugzeug zu steuern, ist zwar nicht sehr schwer, trotzdem ist am Anfang ein wenig Eingewöhnung nötig. Sobald sie aber das Gerät im Griff haben, geht es los. Unterwegs müssen folgende Probleme überwunden werden: Das Flugzeug gerät in eine Sturmbö, es muss neu betankt werden und man muss in einem abgeschiedenen Kaff Feuerampferextrakt auftreiben und ein riesiger Raubvogel attackiert die Maschine. Um diese Probleme zu lösen, besitzen sie ein Gewehr, Fallschirme und ein bisschen Proviant. Zeit, furchtlos auf den Flügeln der Maschine zu laufen!

Nach diesen Strapazen erreichen sie eine unheimliche Wolke, aus der plötzlich mehrere Flugzeuge hervorschießen, die mit dem Abzeichen des Schwarzen Drachen verziert sind. Es kommt zu einer mörderischen Verfolgungsjagd, an deren Ende sich ein riesiges schwarzes Luftschiff aus den Wolken senkt und die Charaktere gefangengenommen werden. Der Kommandant des Schiffes will die Depesche abfangen, um eine Allianz zwischen den Häusern Samum und Velom zu verhindern. Durch dieses Bündnis sollen die Samum Flugmaschinen erhalten, die ihnen helfen könnten, den Schwarzen Drachen zu vertreiben. Derzeit kontrolliert er einige kleinere Fürstentümer mit seinen Luftpiraten. Die Charaktere müssen wohl ausbrechen, ein Flugzeug stehlen und entkommen, um die Allianz zu retten. Im Extremfall ist der Schwarze Drache allerdings bereit, Manturo zu bombardieren. Werden die Helden das Schlimmste verhindern können?

ABLAUF

Erste Szene: Eine Notlandung

Zweite Szene: Gefahren der Lüfte

Dritte Szene: Der Schwarze Drache

Vierte Szene: Flucht aus luftiger Höhe

Fünfte Szene: Die Allianz

CHARAKTERE

Nathan Podgasser: Der Pilot. Sportlich, dunkelhäutig, schwarze Haare, grüne Augen, Narbe unter einem Auge, trägt eine Pilotenkluft. Schwer verletzt.

Der Schwarze Drache: Piratenkapitän der Lüfte. Glatze, graues, stechendes Auge, Augenklappe, dünner Schnurrbart, schwarze Uniform. Elegant und ruchlos.

Barbara Testanera: Kommandantin des Fliegergeschwaders des Schwarzen Drachen. Kurze, schwarze Haare, braune Augen, schwarze Fliegerkluft, Brandnarbe auf der linken Hand. Raubeinig und forsch.

Lombardo Limarelli: Chefdiplomat der Kurfürstin Samum. Schwarze Locken, dunkle Haut, schwarze Augen, wohlgenährt, gepflegt und freundlich, schwer zu durchschauen.

Paulina Dekarovka: Gesandte des Kurfürstentums Velom. Blond, hochgewachsen, athletisch und trinkfest. Diskret aber im Auftreten wenig rücksichtsvoll.

DAS LUFTSCHIFF

Der Horst des Schwarzen Drachen verfügt über Mannschaftsquartiere für 120 Mann Besatzung, eine ganze Reihe von Geschützen, einen Bombenschacht, einen Hangar, ein Krankenzimmer und einige Arrestzellen. Selbstverständlich hat der Schwarze Drache eine exquisite Suite für sich und seine Gäste. Zusätzlich besitzt es auch eine Maschine, mit der der Schwarze Drache das Wetter, insbesondere Wolken, manipulieren kann. Diese Maschine wird jedoch nur von ihm verstanden und er wird ihr Geheimnis wohl mit in sein Grab nehmen.