

Unsichtbarkeit:

MP: 5

Reichweite: -

Wirkung: Eine Szene je Erfolg

Der Magier verwirrt die Wahrnehmung anderer Personen dermaßen, dass sie ihn nicht mehr bemerken. Er wird in den meisten Fällen einfach übersehen.

Bei Erfolg ist der Zauberer solange unsichtbar, bis er eine aggressive Handlung setzt. Der Zauber hält pro Erfolg eine Szene lang. Der Zauberer hinterlässt trotzdem Spuren und ist mit anderen Sinnen wahrnehmbar. Versuche, den Zauberer zu bemerken, werden mit vier Würfeln weniger durchgeführt. Dieser Effekt wird durch schlechte Sichtverhältnisse nicht beeinflusst.