

Finsterland

WÜRFELTABELLE

Von Georg Pils

Hat man keine Würfel zur Hand und möchte trotzdem Finsterland spielen, gibt es mit dieser Tabelle eine einfache Alternative. Will man ein einzelnes Ergebnis eines zehnsseitigen Würfels, genügt es, mit geschlossenen Augen und einem Bleistift in der Hand auf die Tabelle zu tippen. Die getroffene Zahl ist das Würfelergebnis.

Braucht man mehrere Zahlen, kann diese Methode ein wenig langwierig sein. In diesem Fall nimmt man einfach so viele Ein-Cent-Stücke wie man Würfel benötigt und wirft sie auf die Tabelle. Die Felder, die am meisten von den Münzen abgedeckt wurden, gelten als gewürfelt. Im Zweifelsfall entscheidet der Spielleiter.

Damit die Münzen nicht wegrollen, kann man den Rand der Tabelle hochfalten.

Bei sechsseitigen Würfeln genügt es, alle Ergebnisse jenseits der sechs zu wiederholen.

Um schneller an ein Ergebnis zu kommen, sind die Zahlen von 7 bis 9 hellgrün und die 10er dunkelgrün unterlegt.

7	9	5	8	10	9	1	6	9	1	4	8	10	8	3
10	3	4	2	6	4	5	10	1	10	7	5	7	9	6
4	7	5	3	5	1	2	2	7	2	3	9	2	9	1
10	9	1	7	9	5	3	8	6	8	6	3	7	8	9
6	3	6	2	5	10	1	4	1	6	7	9	10	4	8
2	6	4	1	5	3	8	5	7	6	8	10	1	9	3
9	8	10	5	7	1	1	2	7	3	4	7	5	5	2
3	6	5	10	2	4	9	5	9	6	2	8	9	10	1
2	7	8	9	8	10	4	6	3	10	10	1	4	2	10
5	2	9	6	2	3	7	4	8	5	4	9	4	10	4
9	8	1	7	3	8	10	6	3	7	8	7	3	6	2
8	6	7	6	4	2	5	3	9	1	10	4	1	3	5
8	1	9	3	7	4	8	2	3	2	3	6	2	2	1
7	8	3	10	4	8	1	5	1	5	1	10	2	5	10
4	6	5	4	7	6	4	2	7	6	5	9	4	1	3
6	7	8	3	7	4	8	6	9	5	10	1	10	9	2