

# Finsterland

## MAGIE UMGESTALTEN

von Georg Pils

Da die traditionelle Finsterländer Magie nach Elementen geordnet ist, kann man, wenn man einen nach einem Element ausgerichteten Magier spielt, schnell an seine Grenzen stoßen. Um dieses Problem zu lösen, kann man die anderen elementaren Zaubersprüche umgestalten. Dadurch wird der Stil des Zaubers geändert, die Wirkung bleibt jedoch gleich. Bei der Beschreibung der Wirkung sollten Spieler und Spielleiter zusammenarbeiten, um den Effekt passend zu gestalten. Selbstverständlich kann diese Methode auch auf andere Zaubersprüche umgelegt werden.

Bei dieser Lösung müsste man allerdings auf die Mindere Fähigkeit und das letzte Untermanöver verzichten, da diese zu den besonderen Spezialitäten der jeweiligen Akademien gehören. Wenn Spieler und Spielleiter das jedoch anders handhaben wollen, kann man auch das gesamte Spezialmanöver umsetzen.

Die neuen Zauberspruchbezeichnungen im Überblick:

### Feuermagie

Flamme  
Wärme  
Licht  
Ausbrennen  
Feuerball  
Feuerschild

### Erdmagie

-  
Erdwärme  
Glühen  
Erdkruste  
Lavastrom  
-

### Wassermagie

-  
Heizung  
Mondlicht  
Reinigung  
Wasserdampf  
-

### Luftmagie

-  
Warmluft  
Leuchtgas  
Atemhauch  
Gasbrand  
-

### Wassermagie

Strömungssinn  
Atmung  
Heilwasser  
Paralyse  
Eisstrahl  
Schlingen

### Feuermagie

-  
Dampfblase  
Flamme des Lebens  
Feuerschlinge  
Wärme entziehen  
-

### Erdmagie

-  
Atemschutz  
Lebensquelle  
Fesseln der Erde  
Tellurische Kälte  
-

### Luftmagie

-  
Luftreserve  
Atem schöpfen  
Reissender Wind  
Blizzard  
-

**Luftmagie**

Luftstoß  
Rückenwind  
Glücksfall  
Windstoß  
Blitz  
Flug

**Feuermagie**

-  
Flammenspur  
Funke des Schicksals  
Feuerwind  
Flammenstrahl  
-

**Erdmagie**

-  
Rollender Boden  
Goldene Gelegenheit  
Sandsturm  
Bernsteinentladung  
-

**Wassermagie**

-  
Perfekter Fluss  
Quelle des Glücks  
Druckwelle  
Elmsfeuer  
-

**Erdmagie**

Bodengespir  
Fester Boden  
Erdbeben  
Erdpanzer  
Erdwandel  
Erdgeist

**Feuermagie**

-  
Feuerflügel  
Drachensprung  
Flammenhelm  
Gasstrom  
-

**Wassermagie**

-  
Eisscholle  
Tsunami  
Eisrüstung  
Durchfluten  
-

**Luftmagie**

-  
Luftsäule  
Orkan  
Sturmschild  
Lüftung  
-